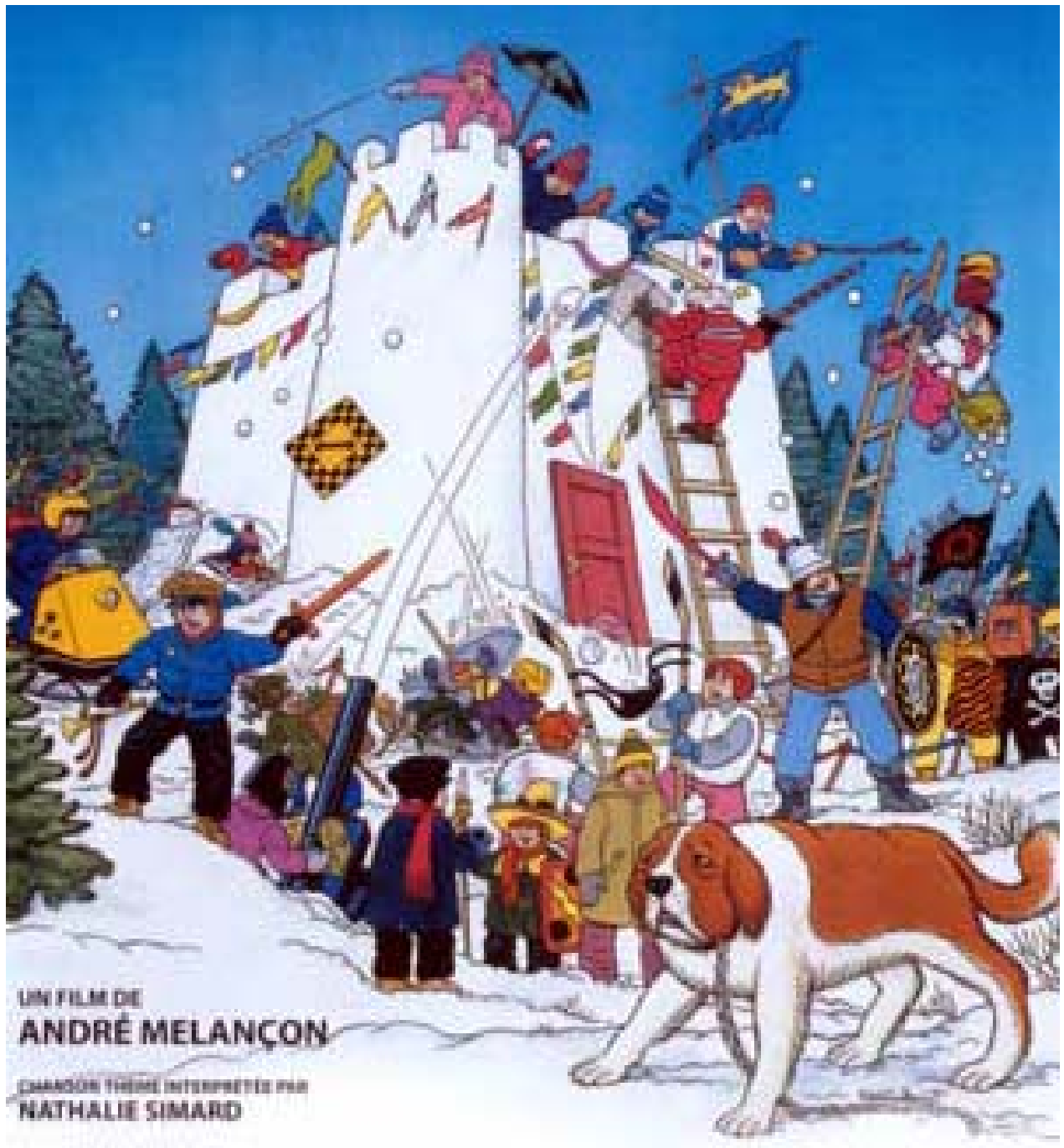


Camp hiver 2005 - La guerre des tuques }
La revanche d'un espoir oublié



18-19-20 mars 2005

But:

Camp de construction d'un fort de neige amusant, suivi d'une bataille sanglante ou la quille mauve saura tirer son épingle du jeu.

Lieu :

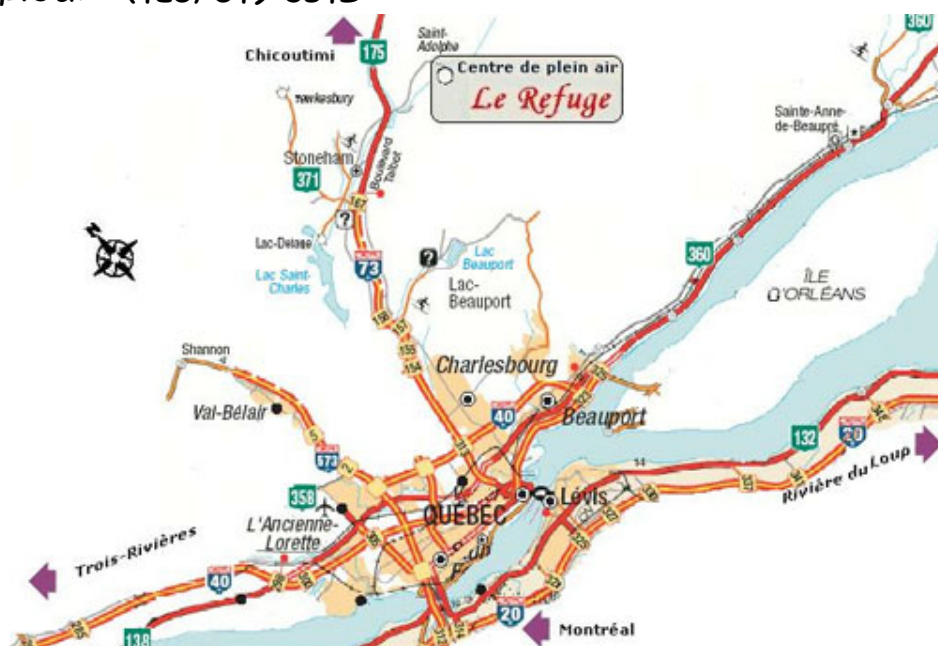
Centre de plein air Le Refuge
1190, St-Edmond
St-Adolphe, Stoneham
QC, G0A 4P0

info@centrelerefuge.com

Téléphone : (418) 848-6155 (Centre le Refuge)

Téléphone : (418) 849-0342 (Résidence)

Télécopieur : (418) 849-0342

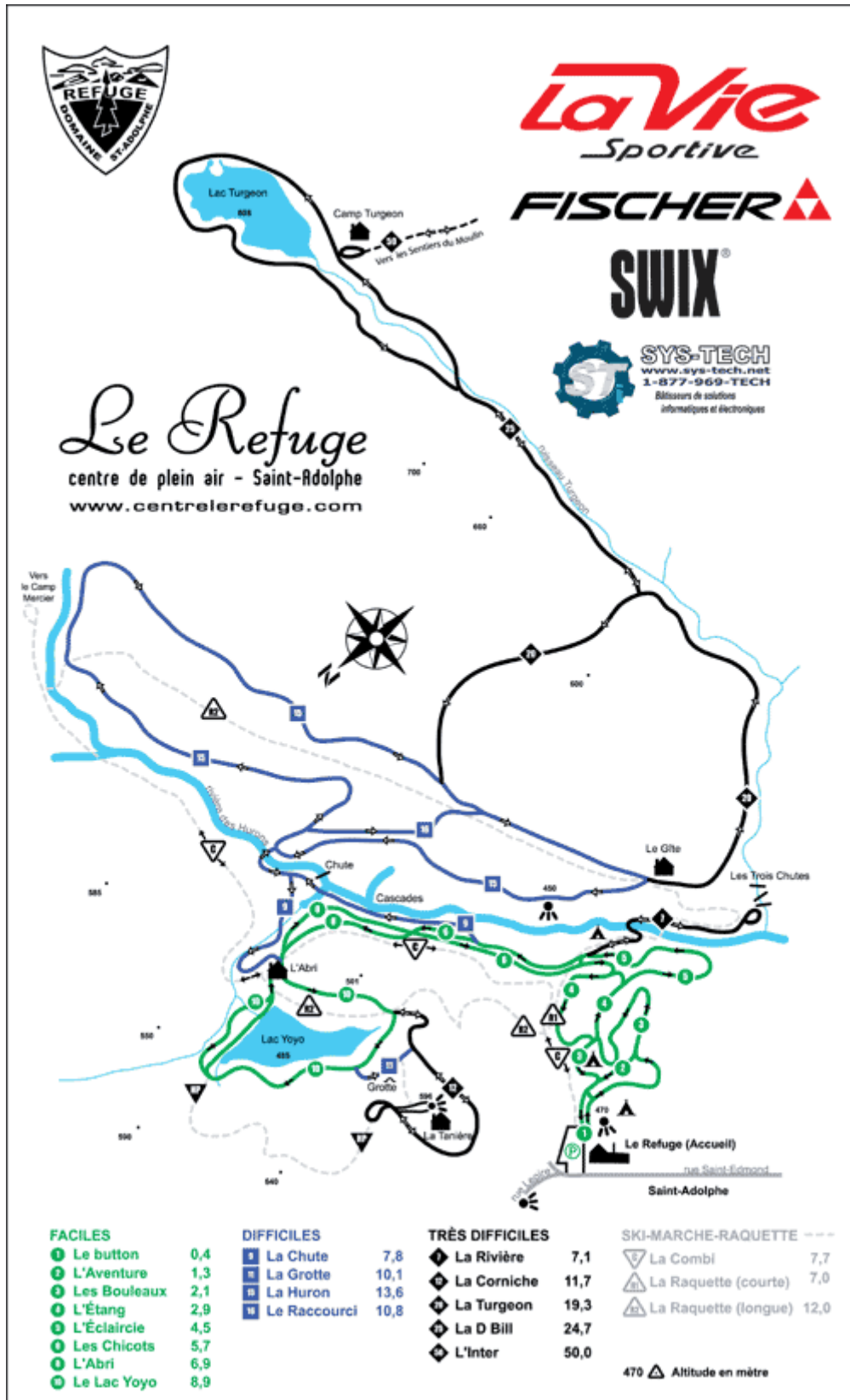


Date:

18-19-20 mars 2005

Trajet:

On se rend au refuge l'Abri, à la Grotte ou au Gîte par la piste 15.
L'endroit reste à déterminer avec le propriétaire.



Liste des participants:

Marie-Isabelle Dubord
Alexandre Bernier
Olivier Bernier
Jean-Philippe Dion
Olivier Goulet-Lafond
Marie-Pier Nolin-Boulianne
Alain-Pier Lafond
Jef Frousseau
Guillaume Boily
Shona Gabrielle Bélanger

Horaire:

Vendredi soir :

19h30 Arrivée au centre de Ski de fond le Refuge
20h00 Départ en ski de fond
21h30 Arrivée au Gîte et construction d'un abris (tombeau)
22h30 Rayon de la mort avec épingles à linge (et pointeur laser)
23h00 Début construction du château
23h30 Collation chocolat chaud / Bouillon de poulet / Thé

Samedi:

9h00 Réveil
9h30 Déjeuner
10h00 Suite de la construction du fort

Restrictions:

- On doit pouvoir allumer un feu à l'intérieur
- Il faut de la place pour dormir pour tout le monde
- Des murs de 6 pieds ou plus
- On s'aide de toiles bleues pour les murs

- Il faut une tourelle Capable de supporter la plus légère personne
- Il faut une porte à notre forteresse

12h00 Dîner rapide

Continuation...

19h00 Souper

Continuation...

21h00 Début de la « game »

12h00 Lorsque tout le monde s'écroule de fatigue dodo....

Dimanche:

9h30 Réveil

10h00 Déjeuner

10h30 On remballé et défait le tout

12h00 On dîne et on repart en ski

15h00 Arrivée au début

15h00 Les parents viennent nous chercher

19h00 On planifie le souper au resto du Chef (vérifier s'il est ouvert)

Menu:

Vendredi soir:

Collation:

Chocolat chaud / bouillon de poulet / soupe Lipton / jus / thé
(pour JP)

Biscuits Encore (s'mores)

Samedi:

Déjeuner :

Chocolatines du club Price à faire cuire sur le feu

Jus

Collation AM :
Barres tendres

Dîner:
Riz aux saucisses méga fromage blanc et colorant vert
Jus

Collation PM
Barres tendres

Souper:
Soupe au pois
Pommes de terre à l'abus de jambon avec abus d'épices
Jus
Milles-feuilles

Collation:
Viande déshydratée et/ou bacon
Bouillon de poulet / Jus / Thé

Dimanche :

Déjeuner :
Gruau / oeufs brouillés et/ou miroir

Midi:
Kraft Dinner (beaucoup)
Jus

Règlements de la confrontation:

- 4 vies
- moins 1 pour balle de neige

- moins 1 coup
- zéro tu meurs
- une variante « Ballon feu » : chaque joueur ressuscite lorsque celui qui l'avait tué meurt.

Prix à gagner:

Une cochonnerie (hot) sentimentale de chacun que l'on met dans coffre au trésor pour les gagnants

Matériel de groupe:

- Pointeur laser
- Épingles à linge
- Corde à brûler
- Vieilles toiles bleues
- Toiles bleues ordinaires
- Boîtes de carton pliées recouvertes de sacs de plastiques (pour faire blocs de neige)
- Vache à eau molle
- 2 traîneaux
- 2 drapeaux de couleurs différentes
- entre 4 et 5 boîtes
- Piquet en métal pour tenir les cordes de la porte
- 1 Marteau + clous + venirs + bouts de bois + longues vis pour l'épaisseur des murs
- Coffre au trésor

Matériel personnel:

- Pelle
- Armes de donjon (longueur max le bras gauche d'Olivier le poing fermé)
- Catapultes ;-)
- Lance balles de neige ;-)